Eğitim İçeriği

Prompt Engineering and Applications Training

6 modül

Neler Öğreneceksiniz?

● Prompt Mühendisliğinin temel kavramlarını, tanımını ve yapay zekâ ile etkileşimdeki kritik rolünü.

● Büyük Dil Modellerinin (LLM) çalışma prensiplerini, yeteneklerini ve sınırlarını anlayarak, modelin potansiyelini en üst düzeyde kullanmayı.

● Zero-shot, Few-shot ve One-shot gibi temel prompt terminolojilerini öğrenerek çıktıları anında yönlendirmeyi.

● Net ve spesifik roller tanımlayarak, formatlama talimatları vererek ve çıktı uzunluğunu kontrol ederek temel prompt tasarlama tekniklerini uygulamayı.

● Chain-of-Thought (CoT), In-Context Learning ve Negative Prompting gibi ileri düzey prompting yöntemlerini kullanarak karmaşık problemleri çözmeyi.

● Yazılım geliştirme, içerik üretimi, veri analizi ve yaratıcılık gibi farklı profesyonel alanlarda Prompt Mühendisliğini etkin bir şekilde kullanmayı.

● Prompt enjeksiyonu gibi güvenlik açıklarına karşı önlem almayı ve etik konularla başa çıkma stratejilerini.

● Farklı platformları (Playground, API) kullanarak promptları optimize etmeyi, sorun gidermeyi ve otomasyon senaryolarına entegre etmeyi.

Eğitim Programı

1. Prompt Mühendisliğine Giriş ve Temeller

1. Prompt Mühendisliğine Giriş ve Temeller

- Prompt nedir? Tanımı ve temel kavramlar
- Prompt’un yapay zekâ ile etkileşimdeki rolü ve örnekleri
- Prompt Mühendisliği neden önemlidir?

2. Büyük Dil Modellerinin (LLM) Anatomisi

2. Büyük Dil Modellerinin (LLM) Anatomisi

- LLM'lerin temel çalışma mantığı
- LLM'lerin yetenekleri ve sınırları
- Modelin bellek, bağlam kapasitesi, Context window ve token kavramı

3. Temel Prompt Tasarım Teknikleri ve Terminoloji

3. Temel Prompt Tasarım Teknikleri ve Terminoloji

- Net ve spesifik prompt yazma kuralları
- Rol tanımlama ("Bir pazarlama uzmanı olarak...
- Formatlama talimatları (madde listesi, tablo, JSON çıktı)
- Çıktı uzunluğu ve detay seviyesini kontrol etme
- Zero-shot, Few-shot, One-shot prompting

4. İleri Prompting Yöntemleri

4. İleri Prompting Yöntemleri

- Chain-of-Thought (CoT) Prompting: Adım adım akıl yürütme
- In-Context Learning: Örneklerle modeli yönlendirme
- Self-Consistency & Tree-of-Thought: Çoklu çıkarım teknikleri
- Negative Prompting: İstenmeyen çıktıları engelleme
- Prompt enjeksiyonu ve güvenlik önlemleri

5. Uygulama Senaryoları ve Alan Odaklı Prompting

5. Uygulama Senaryoları ve Alan Odaklı Prompting

- Yazılım/Kodlama: Kod yazdırma, hata ayıklama, optimizasyon, refactoring
- İçerik/Pazarlama: Blog taslağı, sosyal medya postu, reklam metni üretimi
- Veri Analizi: Tablo oluşturma, veri temizleme, görselleştirme
- Yaratıcılık: Hikaye, şiir, senaryo üretimi
- Eğitim/Rehberlik: Soru-cevap, ders özetleri, çalışma planları

6. Optimizasyon, Sorun Giderme ve Entegrasyon

6. Optimizasyon, Sorun Giderme ve Entegrasyon

- Belirsizlikleri azaltma ve token sınırlamalarını aşma teknikleri

- Bias (yanlılık) ve etik sorunlarla başa çıkma stratejileri
- Performans takibi ve çıktı doğrulama
- OpenAI Playground, Poe.com gibi platformların kullanımı
- API'ler için prompt tasarımı, otomasyon ve Prompt versiyon kontrolü

Bu eğitimi kurumunuza özel planlayalım. İçerik, süre ve uygulama senaryoları ekiplerinizin rolüne ve seviyesine göre uyarlanabilir. www.impress.com.tr/iletisim